



## Регламент и правила турнира «Лига Ставок – ВІВОХ»

**Официальные правила баскетбола ФИБА действуют во всех игровых ситуациях, специально не оговоренных в баскетбольном турнире «Лига Ставок – ВІВОХ»**

### 1. КОЛИЧЕСТВО ТУРОВ И КОЛИЧЕСТВО УЧАСТНИКОВ:

- 1.1. В сезоне 2023-24 пройдет 11 туров, 10 туров регулярного чемпионата и одиннадцатый тур - финал 8.
- 1.2. В регулярном сезоне в каждом туре принимают участие 12 игроков, установленных организатором.
- 1.3. Если игрок не может принять участия в турнире (по причине здоровья, травмы), то организатор может заменить его на другого игрока, выбранного самим организатором.
- 1.4. В финальном туре принимают участие 8 лучших игроков регулярного сезона.

### 2. ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА:

- 2.1. Путем жеребьевки 12 игроков определяются в четыре группы по три игрока в группе.
- 2.2. На групповом этапе каждый игрок проводит друг с другом по одному матчу. За победу дается 2 очка, за поражение — 1. В плей-офф выходят по два лучших игрока из каждой группы.
- 2.3. Если три игрока наберут одинаковое количество очков, то далее при распределении мест учитываются следующие показатели:
  - разница забитых и пропущенных по итогам всех матчей в группе
  - количество забитых очков по итогам всех матчей в группе
  - жеребьевка
- 2.4. По итогам группового этапа 8 лучших игроков выходят в 1/4 финала и дальше выявляют победителя по олимпийской системе с выбыванием.
- 2.5. По итогу турнира награждаются игроки, занявшие первое, второе и третье места, так же победитель получает пояс чемпиона тура.
- 2.6. Все игроки по ходу всего сезона 2023-24 получают баллы за победы, восемь игроков с наибольшим количеством баллов по итогу сезона разыграют пояс чемпиона ЛИГА СТАВОК ВІВОХ сезона 2023-24.

2.7. Начисление баллов: за выход в ¼ игрок получает 3 балла, за выход в ½ игрок получает +5 баллов, за выход в финал игрок получает +7 баллов, за первое место игрок получает +12 баллов, за второе место игрок получает +7 баллов, за третье место игрок получает +5 баллов. Максимальное количество баллов за один тур – 27.

### 3.НАЧАЛО ИГРЫ :

3.1. Игрок, который первым будет владеть мячом, определяется подбрасыванием монеты. Игрок, определенный подбрасыванием монеты, выбирает владение мячом либо в начале игры, либо в начале возможного овертайма.

### 3.НАЧИСЛЕНИЕ ОЧКОВ :

3.1. За мяч, заброшенный изнутри 3-х очковой дуги, начисляется 1 очко.

3.2. За мяч, заброшенный из-за 3-х очковой дуги, начисляется 2 очка.

3.3. За мяч, заброшенный штрафным броском, начисляется 1 очко.

### 4.ВРЕМЯ ИГРЫ :

4.1 Основное время игры - два раунда длительностью по 3 минуты каждый (в групповом этапе и в 1/4 финала) и три раунда длительностью по 3 минуты каждый в 1/2 финала в матче за 3-е место и в Финале .Время матча «грязное», за исключением последней минуты последнего раунда, последняя минута последнего раунда - чистое время (время останавливается, когда мяч уходит в аут, так же после попадания в кольцо и до тех пор пока игрок не возьмёт его в руки).

4.2. Если по окончании основного времени игры счет ничейный, играется овертайм. Игрок, который первым набирает 1 очко овертайме, выигрывает игру.

4.3. На атаку отводится 10 секунд.

### 5.ФОЛЫ / ШТРАФНЫЕ БРОСКИ :

5.1. Игрок оказывается в ситуации «штрафных бросковых фолов», после 3-го фола за раунд. Игрок не удаляется из игры за какое бы то ни было количество персональных фолов, кроме ситуаций, описанных в пункте 5.5.

5.2. За фол в процессе броска, совершенный внутри 3-х очковой дуги, предоставляется 1 штрафной бросок. За фол в процессе броска, совершенный из-за 3-х очковой дуги, предоставляется 2 штрафных броска.

5.3. Если фол совершен в процессе броска, который удачен, предоставляется 1 дополнительный штрафной бросок.

5.4. Все технические фолы всегда наказываются 1 штрафным броском, владение остается у игрока который владел мячом в момент назначения технического фола.

5.5. Неспортивные фолы – наказываются штрафными бросками (в зависимости в какой зоне было совершено нарушение) и владением. После второго неспортивного фола игроку засчитывается поражение. Примечание: фолы в нападении не наказываются штрафными.

## 6. КАК ИГРАЮТ МЯЧОМ :

6.1. После забитого мяча или подбора, игрок должен выйти с мячом за пределы 3-х очковой дуги. Если игра начинается через чек, игрок может выбрать любое место на площадке за пределом 3-х очковой дуги.

6.2. За матч каждый игрок может запросить 3 раза начать игровой момент через чек. Все остальное время мяч живой, кроме ситуаций описанных в пункте 6.3.

6.3. Так же начало владения или его продолжение будет через чек если мяч вышел за лицевую или боковую линию.

## 7. ТАЙМ-АУТЫ :

7.1. Игроку предоставлен один тайм-аут, в последнем раунде матча. Игрок может затребовать тайм-аут, когда мяч «мертвый».

7.2. Длительность тайм-аута – 30 секунд.

Примечание: в ситуации после заброшенного мяча, мяч оставаясь в пределах площадки, не считается мертвым, тайм-ауты в этой ситуации не могут быть затребованы.

## 8. ПЛОЩАДКА :

8.1. Игра проводится на баскетбольной площадке 1x1 с одной корзиной. Игровая площадка 1x1 имеет размеры 7,9 м (ширина) x 9,7 м (длина). На площадке 1x1 располагаются элементы площадки для классического баскетбола, включая линию штрафного броска, дугу - линию трехочковых бросков и полукруг под корзиной, в котором не фиксируются фолы.

## ПРИМЕЧАНИЕ :

- Баскетбольная площадка огорожена октагоном, который напоминает октагон для ММА.
- Перед началом каждого матча октагон закрывается на замок и открывается по окончании раундов.
- По окончании каждого раунда тренерам, врачам и помощником предоставляется доступ на площадку где они могут помочь своему подопечному в его углу.